

LITERACY - Online Portal for E-learning and Supporting Social Inclusion of People with Dyslexia (Literacy/Gramotnost - Online portál pro e-learning a podporu sociálního začleňování jedinců s dyslexií)

Cílem projektu je poskytnout nástroj na bázi informačních a komunikačních technologií (ICT), umožňující mladým a dospělým dyslektikům osvojit si učební dovednosti, adaptační strategie a metody jak zvládnout úkoly spojené se čtením a psaním ve škole, na vysoké škole i doma. Výukový nástroj pro samouky na bázi informačních a komunikačních technologií (ICT) umožní uživatelům s dyslexií pracovat nezávisle online díky třem propojeným interaktivním službám:

1. Zevrubná analýza obtíží – na jejímž základě jsou koncipovány další 2 složky
2. Personalizované e-learningové nástroje a pomáhající technologie a
3. Komunitní zónu poskytující několik styčných bodů lidské a počítačové komunikace - zajišťující nástroje pro zmírnění dyslektických obtíží, služby a sociální interakci.

Projekt Literacy je celoevropský výzkumný projekt financovaný Evropskou komisí v oblasti informačních a komunikačních technologií (ICT) v rámci 7. rámcového programu (Grantová dohoda č.: 288596).

Délka trvání projektu

36 měsíců, od 1. 3. 2012 do 28. 2. 2015

Konsorciium projektu

Indra Sistemas S.A. , Španělsko
B&M InterNets s.r.o., Česká republika
Univerzita Vídeň, Rakousko
Maďarská akademie věd, institut psychologie, Maďarsko
AnimaScan Ltd, Izrael
Centrum pro technologie ve vzdělávání, Izrael
Pedagogicko-psychologická poradna Brno, Česká republika

Cíl

Projekt si klade za cíl podporovat mládež a dospělé s dyslexií a umožnit této skupině lepší začlenění do společnosti.

Cílová skupina

Dospělí a mladí lidé s dyslexií (s omezenou čtenářskou gramotností).

Zatímco personalizovaný e-learning zpravidla zahrnuje cvičení a úkoly určené ke splnění samostatně, **služby komunitní zóny pomohou uživatelům k socializaci způsobem, který sami považují za smysluplný.** Bude zde možné sdílet pocity, názory a dosažené výsledky při práci s dostupnými nástroji nebo při řešení obtíží, hrát jednoduché učební hry, umožní pořádat skutečná či virtuální setkání za účelem vzájemné pomoci nebo reflexe (skupinových) terapeutických setkání a potenciální sdílení svých výstupů (hlasový, obrázkový, údaje, video, výsledky e-learningových aktivit) s ostatními.

Cílem je shromáždit a rozlišit existující e-learningové materiály, včetně metodik, cvičení zaměřených na posilování dovedností a softwarových nástrojů a přizpůsobit je

k využití přes internet v rámci specializovaného virtuálního prostředí, které bude pro tento portál vyvinuto tak, aby jej mohli mladí a dospělí samostatně využívat.

V počáteční fázi bude portál pro uživatele vytvořen ve 4 jazycích, a to v angličtině, maďarštině, češtině a hebrejštině, na základě nástrojů hodnocení, e-learningových materiálů a kontaktu s koncovými uživateli v těchto zemích. Vzhledem k tomu, že dorozumívacím jazykem konsorcia je angličtina, prototyp portálu bude v angličtině, aby mohli všichni partneři sdílet výsledky své práce a podílet se na vývoji dalších sekcí. **Dlouhodobým cílem je rozšíření portálu, aby do něj mohly být začleněny prvky jako je specializované uživatelské rozhraní, uživatelské nástroje hodnocení, e-learningový obsah a komunitní zóna ve všech hlavních evropských jazycích.** Toho bude dosaženo:

- 1- Nalezením expertů na dyslexii pro každý z daných jazyků, kteří by byli schopni vytvářet nebo přizpůsobovat existující obsah (e-learningové materiály) pro využití v rámci portálu Literacy.
- 2- Vyhledáváním existujících pomáhajících technologií (hlasový výstup, zařízení k přepisu hlasového záznamu do počítače, překladače apod.)
- 3- Charakterizace a kategorizace materiálů podle typu uživatele (s dyslexií popř. jinými poruchami učení)
- 4- Hodnocením odezvy od koncových uživatelů s dyslexií od vyhodnocení přes monitoring výsledků e-learningových procesů.
- 5- Určením vhodného personalizovaného obsahu a komunikace s koncovými uživateli přizpůsobováním obsahu na základě vstupních dat každého člověka.
- 6- Personalizovaným uživatelsky přátelským webovým rozhraním pro komunikaci s uživateli a designem grafické prezentace výsledků/instrukcí.

Projekt Literacy zahrnuje využití existujících multimediálních technologií a využívá síly internetu a ostatních sdělovacích prostředků včetně sociálních sítí ke zlepšení kvality učení cílových skupin. Výstup projektu Literacy má za cíl umožnit přístup ke zdrojům a službám a provozování komunitní zóny vytvářející příležitost k interakci a spolupráci na dálku. Rozvoj služeb, které pomáhají uživatelům zlepšit klíčové dovednosti a techniky pro překonávání obtíží, zlepšuje začlenění skupin, které by jinak kvůli svému postižení zůstaly vyloučeny, cílem je tedy zlepšit schopnost těchto lidí dokončit vzdělání a rozvinout jejich schopnosti, aby dokázali uspět na pracovním trhu a v zaměstnání.

Portál poskytne podporu mladým a dospělým dyslektikům a umožní jim dosáhnout vlastními silami úspěchu v činnostech spojených s gramotností, který tak posílí jejich úspěch a začlenění na školách, na univerzitách, v zaměstnání a v jejich životě ve společnosti.

*Pro více informací navštivte naši internetovou stránku www.literacyproject.eu
Je možné se s námi spojit také prostřednictvím Twitteru na [@literacy_eu](https://twitter.com/literacy_eu) nebo se stát naším příznivcem na Facebooku na <http://www.facebook.com/literacyproject.eu>*

